

HORARIO DE CORO

Lunes de 15 a 16 horas: 4º de Educación Primaria.

Lunes de 16 a 17 horas: 3º de Educación Primaria.



HORARIO DE LENGUAJE MUSICAL

Jueves de 15 a 16 horas: 6º de Educación Primaria.

Jueves de 16 a 17 horas: 5º de Educación Primaria.

¿ENTRE QUÉ INSTRUMENTOS ELEGIR?

Clarinete, flauta, oboe , saxofón y violoncello.

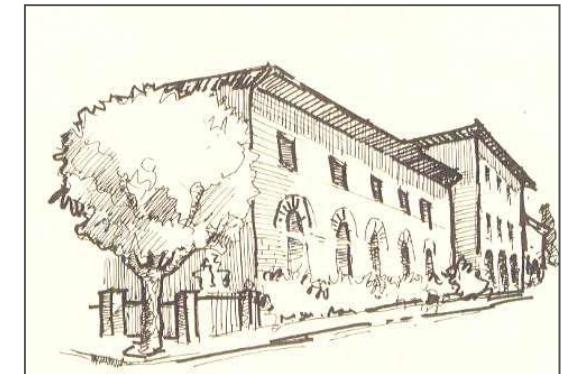
ALQUILER DEL INSTRUMENTO

El instrumento lo facilita el centro y para ello se abona un alquiler de 35 euros de manera anual y una fianza en 3º de Educación Primaria.

La fianza es devuelta al final del programa.



CURRICULUM INTEGRADO DE MÚSICA



CEIP EL PARQUE

2022-2023

LA MÚSICA NUESTRA SEÑA DE IDENTIDAD

OBJETIVOS DEL PROGRAMA

Anticipación al programa de música hasta 3º de primaria.

- 3º de Educación Primaria: 1º y 2º de enseñanzas elementales de música.
- 4º de Educación Primaria: 2º de enseñanzas elementales de música.
- 5º de Educación Primaria: 3º de enseñanzas elementales de Música.
- 6º de Educación Primaria: 3º y 4º de enseñanzas elementales de Música.



¿Cuándo empieza el alumnado a recibir clases de música?

Todo el alumnado de nuestro centro se beneficia del programa a lo largo de su escolarización.



El alumnado de Educación Infantil recibe dos horas de música en 3 y 4 años, y tres horas en 5 años.

En Educación Primaria , 1º y 2º realizan tres sesiones: 1 hora de lenguaje musical, una de coro y media hora de instrumentación. En 3º y 4º una hora de lenguaje musical e instrumentación. Mientras que en 5º y 6º se dedica una hora al instrumento y otra al canto coral.

HORARIO AMPLIADO

Cuando finaliza segundo cada familia decide, oídas las orientaciones del profesorado y de manera voluntaria, la adscripción al programa. Las familias que así lo deseen establecen un compromiso horario mayor, con la asistencia a las clases destinadas a instrumento de 3º a 6º, de coro en 3º y 4º y de lenguaje musical en 5º y 6º.

PROFESORADO

El profesorado que imparte este programa son profesionales con titulación de música en grado profesional o superior.

