

MATEMÁTICAS

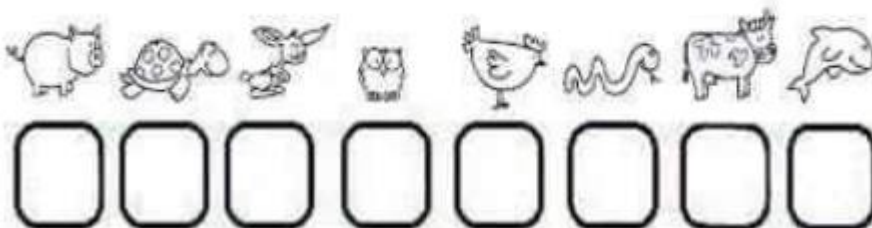
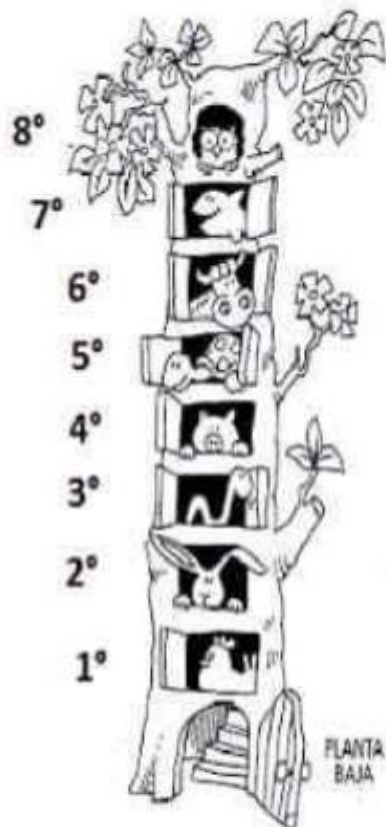
¿Os acordáis de los números ordinales?

Los números ordinales



- ¡Vamos a practicar!

Escribe en que piso vive cada animalito



- Escribe V si es VERDADERO o F si es FALSO. Ten en cuenta que el perro es el 1º y el pájaro el último.



¿Cuáles son verdad?

- ☐ El perro se encuentra en segundo lugar
- ☐ El pez está en el quinto lugar
- ☐ La serpiente está la primera
- ☐ En el décimo lugar está la ardilla
- ☐ El león no es el sexto
- ☐ El conejo es el tercero
- ☐ El ratón no es el noveno
- ☐ El gato ocupa el cuarto puesto
- ☐ En el séptimo lugar está el pez
- ☐ En el décimo lugar está el pájaro
- ☐ La gallina es la segunda
- ☐ El león se encuentra en sexto lugar
- ☐ La serpiente es la octava
- ☐ El tercer sitio es para la ardilla

- Ahora piensa cómo decir las FALSAS para que sean VERDADERAS. Dilas en voz alta.

- Colorea la respuesta correcta.

¿Qué número va antes del segundo?

- ☐ Primero ☐ Sexto
☐ Quinto ☐ Cuarto

¿Qué número va después del tercero?

- ☐ Noveno ☐ Segundo
☐ Quinto ☐ Cuarto

¿Qué número va antes del cuarto?

- ☐ Segundo ☐ Quinto
☐ Tercero ☐ Séptimo

¿Qué número va después del segundo?

- ☐ Primero ☐ Noveno
☐ Tercero ☐ Quinto

¿Qué número va antes del tercero?

- ☐ Décimo ☐ Segundo
☐ Primero ☐ Octavo

¿Qué número va después del primero?

- ☐ Sexto ☐ Segundo
☐ Tercero ☐ Décimo

- Lee las instrucciones y colorea. Ten en cuenta que empezamos a comer siempre por **abajo**. LA primera bola es la que está junto a la galleta del cucurucho.

- Colorea de azul la quinta bola de helado.
- Colorea de amarillo la primera bola de helado.
- Colorea la tercera bola morada.
- Pinta de rojo la séptima bola.
- Pinta la cuarta bola marrón.
- Colorea la segunda bola de helado verde.
- Colorea la novena bola negra.
- Colorea la décima bola rosa.
- Colorea la sexta bola de helado gris.
- Pinta de naranja la octava bola.

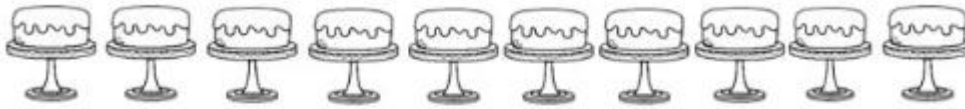
¿De qué sabor te imaginas que es cada bolita?

¿Cuál te comerías tú?



- Lee y dibuja.

❖ Dibuja una vela a la quinta y octava tarta.



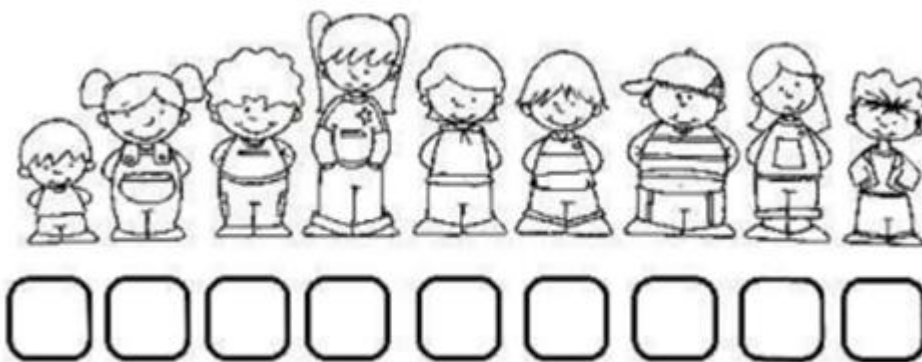
❖ Dibuja un globo al tercero y sexto niño.



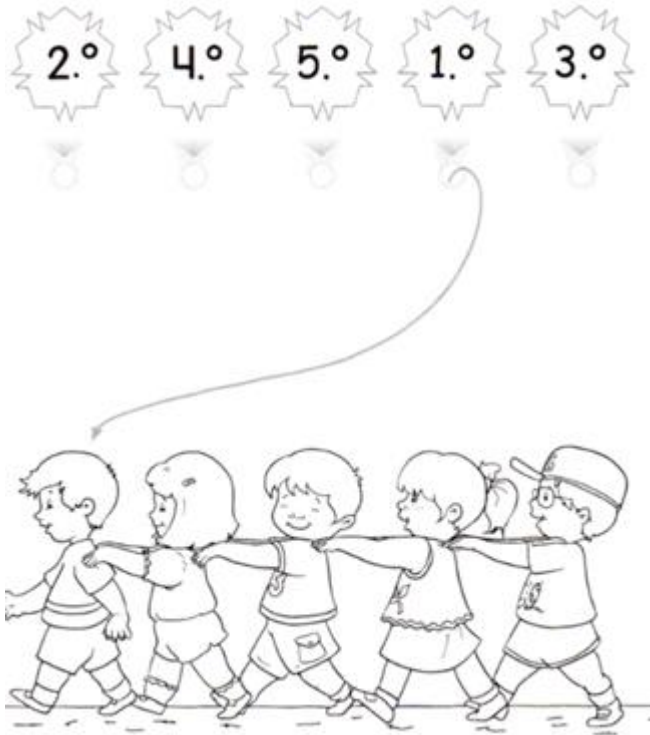
❖ Dibuja un pez en la cuarta y sexta pecera.



- Escribe los números ordinales empezando por la izquierda el 1º.



- Relaciona a cada niño con el lugar que le corresponde.

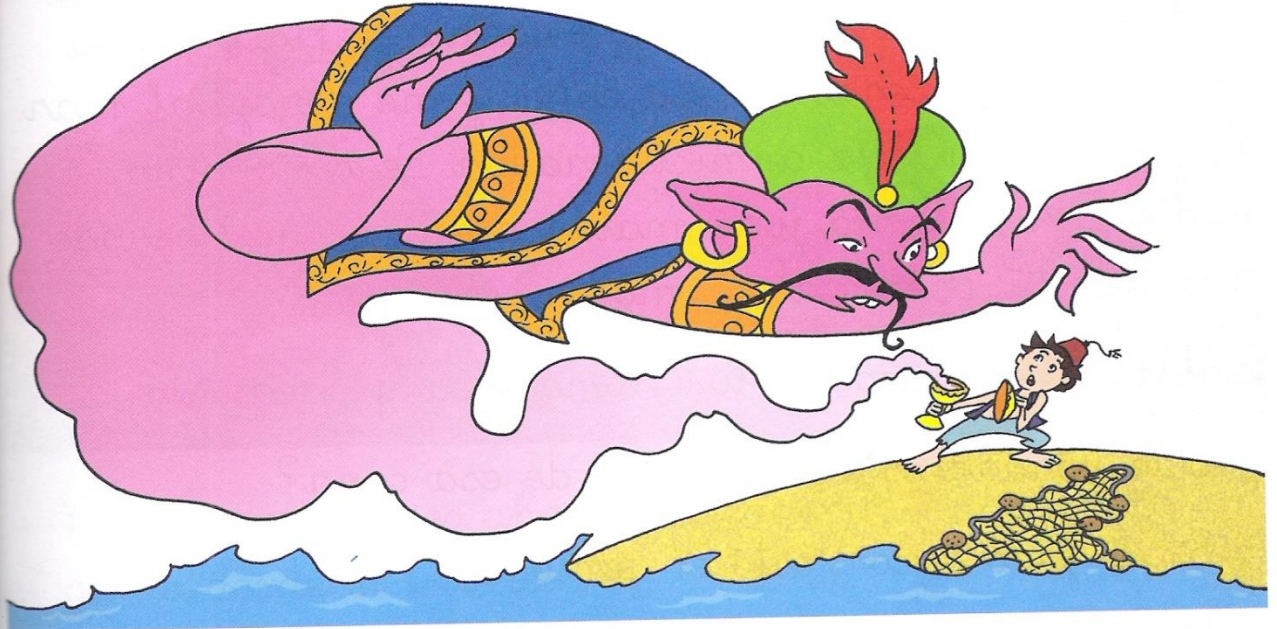


- Lee las instrucciones y dibuja o pinta lo que sea necesario.

- * El niño que va en **quinto** lugar lleva una gorra azul oscura.
- * La niña que va **primera** lleva gafas de sol.
- * La niña que va **tercera** escucha música con unos cascos.
- * El **cuarto** niño es pelirrojo.
- * El **segundo** niño lleva una camiseta de color amarillo.
- * La **sexta** niña lleva 3 anillos en su mano.
- * La **octava** y última niña lleva un sombrero marrón.
- * El **séptimo** niño está hablando con su abuela por el móvil.



El pescador y el genio



En un mar muy lejano, pescaba un pescador pobre. Cierta mañana, este pescador echó la red. Esperó varias horas y cuando la recogió, pesaba muchísimo. «Estará llena de peces», pensó el pescador. Pero en la red sólo había una copa de metal cerrada. Muy triste, el pescador abrió la copa. Estaba vacía. De repente, empezó a salir humo de la copa y apareció un genio, grande como tres gigantes. El pescador quiso huir. Pero el genio lo detuvo. —Debo matarte —dijo el genio al pescador.

—¿Te libero y me matas? —preguntó el pescador.

—Hice un juramento —dijo el genio—. Hace siglos, un rey me encerró en esa copa y me arrojó al mar. Yo juré hacer feliz a mi liberador. Pero no vino nadie. Por lo tanto, juré matar a quien me liberase. Has sido tú. Prepárate a morir.

Entonces, el pescador tuvo una idea y preguntó:

—¿De verdad estabas dentro de esa copa?

—Sí, lo juro —contestó el genio.

—No me lo creo —dijo el pescador—. Tú eres muy grande. Y la copa es muy pequeña. Mientes.

El genio se enfadó. Se transformó en humo. Y poco a poco, todo el humo se metió en la copa.





—Y bien, ¿me crees ahora, pescador? —preguntó el genio desde el interior de la copa.

El pescador no perdió tiempo en responder y cerró bien la copa. ¡El genio estaba encerrado otra vez!

—¡Era mentira! —gritó el genio—. No te mataré. Te daré lo que me pidas. ¡Lo juro! ¡Déjame salir!

—No —dijo el pescador—. Tú pagas mal por bien. Y arrojó la copa al mar.

—Si algún día pescáis una copa —dijo a los demás pescadores—, tiradla al mar. Es muy peligrosa.

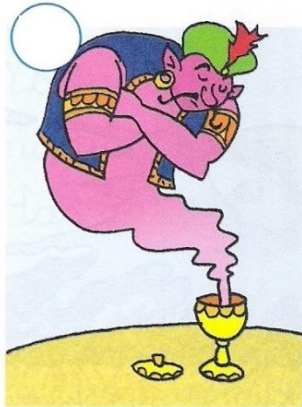
Y el genio sigue encerrado en la copa hasta hoy, en el fondo de un mar, que no recuerdo dónde estaba.

Adaptación de un cuento de *Las mil y una noches*.

COMPRENDES



Ordena estas imágenes según el cuento.



Señala con una «V» si es verdadero. O con una «F» si es falso.

☐

El pescador pescó muchos peces.

☐

El genio hizo rico al pescador.

☐

El pescador volvió a encerrar al genio.

☐

El genio se portó mal con el pescador.



Aquí tienes otra pista para encontrar el tesoro.

¿Dónde estaba la copa del genio?

En _____

Si lo sabes ...

e scríbelo en el

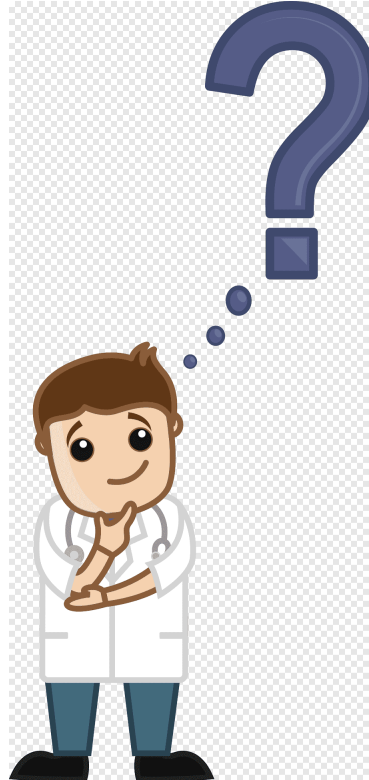
Mapa del Tesoro de la página 92 y señala por dónde vas. Si no lo sabes, vuelve a leer.

RETO

Escribe tu nombre el VERTICAL. Ahora tienes que pensar una palabra que empiece con cada una de las letras de tu nombre sobre los temas que te proponemos. Este es nuestro ejemplo con el tema **PRENDAS DE VESTIR**.

BUFANDA
ESPINILLERAS DE FÚTBOL
RELOJ
TIRANTES
ABRIGO

CAMISETA
ALBORNOZ
RIÑONERA
LEOTARDOS
OREJERAS
SOMBRERO



Ahora te toca pensar a ti...

ANIMALES
JUEGOS Y JUGUETES
COMIDA
NOMBRES DE OTROS NIÑOS O NIÑAS QUE CONOZCAS

¿Has encontrado para todas las letras? ¡Seguro que sí!