

LOGICO-MATEMÁTICAS

HOLA FAMILIAS. ESTA SEMANA RETOMAMOS LAS TAREAS CON UNAS ACTIVIDADES MUY DIVERTIDAS.

ACTIVIDAD 1.

HOY VAMOS A JUGAR A HACER SUMAS CON PEQUEÑOS OBJETOS QUE TENGAMOS EN CASA. NO SE TRATA DE HACER SUMAS EN PAPEL SINO APROXIMARNOS AL CONCEPTO DE LA SUMA: UNIR, JUNTAR, ETC.

PARA ELLO NECESITAMOS EL SIGUIENTE MATERIAL:

- 3 CUENCOS, PLATOS O BOLES PEQUEÑOS.
- 10 OBJETOS NO MUY GRANDES CONTABLES (SON MUY SOCORRIDAS LAS JUDÍAS, GARBANZOS O MACARRONES), PERO VALEN OTRAS COSAS COMO PEQUEÑAS CONSTRUCCIONES, POMPONES, CANICAS, ETC.

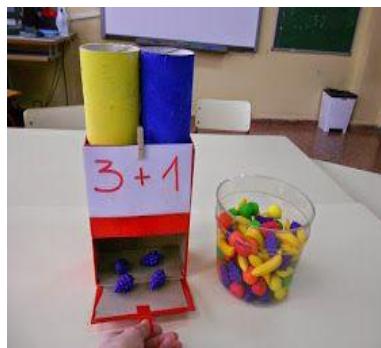
¿CÓMO JUGAR?

SE TRATA DE PONER LAS CANICAS EN DOS BOLES. EMPEZAMOS CON NÚMEROS NO MUY GRANDES Y POCO A POCO LO VAMOS HACIENDO MÁS DIFÍCIL HASTA CONSEGUIR SUMAS CUYO RESULTADO SEA 10.

POR EJEMPLO: EN UN BOL PONEMOS 1 CANICA Y EN EL OTRO 2 CANICAS. LES PREGUNTAMOS CUÁNTAS TIENEN EN TOTAL. ENTONCES ELLOS JUNTAN LAS CANICAS EN EL TERCER BOL Y CUENTAN. EL RESULTADO SERÍA 3.

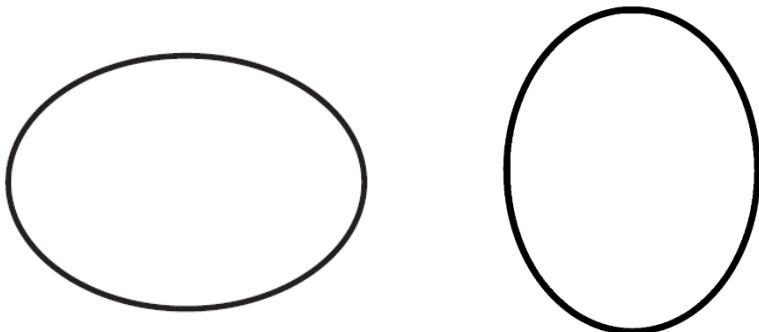
SI OS APETECE PARA QUE LES RESULTE MÁS MOTIVADOR OS DEJAMOS AQUÍ UNAS IMÁGENES PARA CONSTRUIR MÁQUINAS DE SUMAR. INSISTIMOS, AUNQUE EN LAS FOTOS APAREZCAN, NO TIENEN QUE APARECER LOS SIGNOS DE IGUAL NI DE SUMAR PORQUE SOLO NOS CENTRAMOS EN EL CONCEPTO DE SUMA.

ESTAS MÁQUINAS FUNCIONAN DE LA SIGUIENTE MANERA: POR UNO DE LOS TUBOS ECHAMOS POR EJEMPLO 2 CANICAS Y POR EL OTRO 3. ELLOS TIENEN QUE CONTAR EL TOTAL DE CANICAS QUE LLEGAN A LA BANDEJA COMÚN.



ACTIVIDAD 2

OS PROPONEMOS TRABAJAR EL ÓVALO.



ESTA FIGURA GEOMÉTRICA LA HEMOS TRABAJADO MUCHAS VECES EN CLASE CUANDO DIBUJAMOS LOS ANIMALES EN EL ABEZOO. PARA HACER EL CUERPO DEL ANIMAL SIEMPRE DIBUJAMOS UN ÓVALO PRIMERO.

OS PROPONEMOS BUSCAR EN CASA OBJETOS QUE TENGAN FORMA DE ÓVALO: UN HUEVO, LA CABEZA DE UNA CUCHARA, A LO MEJOR UNA BANDEJA, UN ESPEJO, ETC.

POR SI OS APETECE, OS DEJAMOS UN ENLACE PARA QUE VEÁIS EL CONCEPTO DE ÓVALO, DE FORMA MUY SENCILLA.



MOTRICIDAD FINA

¡HA LLEGADO EL CALOR! Y VAMOS A APROVECHAR PARA PROPORNO UNAS ACTIVIDADES CON AGUA.

ACTIVIDAD 1: PESCAR TAPONES

ESTA ACTIVIDAD CONSISTE EN SACAR DE UN BARREÑO CON AGUA LOS TAPONES QUE FLOTAN EN ELLA.

MATERIALES:

- UN BARREÑO O BALDE.
- TAPONES DE DISTINTOS TAMAÑOS O CUALQUIER OBJETO NO MUY GRANDE QUE SE PUEDA METER EN EL AGUA Y NO PESE MUCHO, POR EJEMPLO PEQUEÑAS CONSTRUCCIONES, ANIMALES, ETC.
- UNOS PALOS DEPRESORES. SI NO TENEMOS VALEN PINZAS, CUCHARAS, BAQUETAS DE PLÁSTICO DE ALGÚN TAMBOR DE JUGUETE, ETC.

CÓMO SE JUEGA:

LLENAMOS EL BALDE DE AGUA Y ECHAMOS DENTRO LOS TAPONES O EL MATERIAL QUE HAYAMOS DECIDIDO METER DENTRO. AHORA TENEMOS QUE COGER LOS DEPRESORES O LAS PINZAS, CUCHARAS, ETC. Y PESCAR CADA TAPÓN, SACÁNDOLOS FUERA DEL AGUA.



ACTIVIDAD 2: VERTER AGUA

EN ESTA ACTIVIDAD OS PROPONEMOS VERTER AGUA DE UN RECIPIENTE A OTRO. POR EJEMPLO, LLENAMOS UNA JARRA DE PLÁSTICO DE AGUA Y VAMOS RELLENANDO CON CUIDADO VASOS DE PLÁSTICO QUE TENGAMOS EN CASA. EN CASO DE NO TENER JARRA SERVIRÍA OTRO VASO.



¡ESPEREMOS QUE PASÉIS UN RATO MUY DIVERTIDO!

ESTAREMOS ENCANTADOS DE RECIBIR VUESTRAS PRODUCCIONES POR TELEGRAMA.